



UDINE3D

F O R U M

9-10 novembre 2012

Università degli Studi di Udine
Via Tomadini 30 - Udine

www.udine3d.it

I CONVEGNI

DAY_1 VENERDÌ 9 NOVEMBRE 2012

Session_VISIONS 9.00-11.30

Faremo il punto della situazione sulla grafica 3D ed il digitale e tratteremo i possibili percorsi di sviluppo insieme agli esperti che operano con le grandi aziende del settore.

Interverranno:

Antonio De Lorenzo (direttore di Computer Grafica e di 3D Artist)

Marianna Santoni (Adobe guru e Wakom evangelist)

Gianmario Catania e Simone Vassallo (Direttore tecnico Rainbow CGI)

Flavio Andreatta (Amministratore Nemetschek Allplan Italia)

Conduce: **Beniamino Pagliaro** (giornalista e co-ideatore di State of the Net)

Session_ILLUSIONS 11.30-13.00

Una tavola rotonda dove interverranno art director, designer, architetti e imprenditori.

DAY_2 SABATO 10 NOVEMBRE 2012

Session_APPLICATIONS 9.00-13.00

Uno sguardo alle evoluzioni delle applicazioni software e hardware legate al mondo del 3D: la stampa 2D e 3D, la progettazione, il disegno ed il gaming.

Interverranno:

Nicola Caraccia (Simit - SketchUp™)

Alberto Barberis (co-founder Protocube)

Marco Mazzaglia (ICT manager Milestone)

Gaetano Biraghi (Area manager Epson)

Short talk: Infactory e Tabacco, Lunghezza d'Onda, Catas

Conduce: **Antonio De Lorenzo** (direttore di Computer Grafica e 3D Artist)

NETWORKING DINNER VENERDÌ 9 NOVEMBRE 2012

È un momento informale e rilassato nel quale incontrarsi tra professionisti del settore e creare nuove relazioni e opportunità di collaborazione.

L'aperitivo sarà animato da una serie di short talk che permetteranno ad un selezionato numero di persone di presentare esperienze professionali significative o progetti in fase di avviamento e di ricerca partner.

UDINE3D FORUM

Due mattinate di incontro con personaggi di spicco del mondo della grafica e della progettazione 3D. Grafici, sviluppatori, editor ed esperti che ci sveleranno i segreti di queste tecnologie sempre più utili ed utilizzate da imprese e professionisti.

Udine3D Forum è completato da una ricca e varia proposta di workshop che spaziano dall'utilizzo avanzato di Photoshop all'ultima versione di Nemetschek AllPlan, dalla creazione di characters next-gen con ZBrush alla modellazione con SolidWorks e con SketchUp, dalla realizzazione di videogiochi all'utilizzo avanzato di scanner 3D.

La partecipazione convegni è gratuita mentre i workshop sono a pagamento con una formula speciale per gli studenti.

Tutti i dettagli su www.udine3d.it

Udine3D Forum è un'idea di



Confartigianato

UDINE



segno progetto
dimensione grafica



I WORKSHOP

DAY_1 VENERDÌ 9 NOVEMBRE 2012

- 14.00-19.00** Marianna Santoni (Adobe Guru)
Sala 1 Advanced shooting performance
- 14.00-18.30** Daniele Angelozzi (Z-Brush guru)
Sala 2 Zbrush per la creazione di characters next-gen
- 14.00-18.30** Mirco Saggiorato (SolidWorlds)
Sala 3 SolidWorks: dall'idea al prodotto finito
- 14.00-18.30** Massimo Cavagna e Emanuele Vesca (Nemetschek Allplan Italia)
Sala 4 Progettazione open BIM per l'architettura e l'ingegneria

DAY_2 SABATO 10 NOVEMBRE 2012

- 09.00-10.30** Francesco Caraccia (Simit)
Sala 2 SketchUp™ Introduction
- 10.30-12.30** Gianmario Catania, Simone Vassallo, Francesco Lupo e Serena Fabiani (Rainbow cgi)
Sala 2 Workshop gratuito sull'animazione 3D
- 14.00-16.30** Nicola Simonato (Epson)
Sala 1 Una cura al mal di colore - Teoria
- 14.00-16.30** Carlo Alberto Dana (Segnoprogetto) Claudio Terzoni (Abacus)
Sala 2 "Dal reale al virtuale" - Creazione di un modello 3D a partire da un oggetto fisico
- 14.00-16.30** Francesco Caraccia (Simit)
Sala 3 SketchUp™ Pro 1
- 14.00-16.30** Antonio De Lorenzo (Computer Grafica e 3D Artist)
Sala 4 Architettura 3D in tempo reale con Arion2 e Lumion3D
- 16.30-18.30** Nicola Simonato (Epson)
Sala 1 Una cura al mal di colore - Pratica
- 16.30-18.30** Marco Mazzaglia (Milestone)
Sala 2 Liberi di creare: lo sviluppo indipendente nei videogiochi
- 16.30-18.30** Francesco Caraccia (Simit)
Sala 3 SketchUp™ Pro 2
- 16.30-18.30** Luca Tassotto (Tassotto&Max)
Sala 4 La fotografia per il 3D

La partecipazione ai workshop è a pagamento con una formula speciale per gli studenti.
Tutti i dettagli su www.udine3d.it

Sponsor:



Sponsor tecnici:



Media partner:



Con il patrocinio di:

